

SERVICIO LOCAL DE EDUCACIÓN PÚBLICA

COLCHAGUA

San Fernando | Chimbarongo | Nancagua | Placilla

TORNEO GAMER SLEP



Servicio Local de Educación
Pública Colchagua



Bases Torneo Gamer SLEP

En San Fernando, el Servicio Local de Educación Colchagua, por medio de su Director Ejecutivo (S) Sr. Rodrigo Valenzuela y el Área de Tecnología e Informática dependiente de la Unidad de Administración y Finanzas de SLEP Colchagua, tienen el agrado de invitar a participar del **Torneo Gamer SLEP Colchagua**, el que se realizara según las normas de las siguientes bases:

CONSIDERACIONES GENERALES

El **Torneo Gamer SLEP Colchagua 2025** es un torneo de videojuegos que se disputará en el videojuego **EA Sports FC 25**, en su versión para Play Station 5 y que se desarrollará a partir del mes de junio **2025**. Esta competencia contara con eliminatorias locales, comunales y Fase Final.

Los establecimientos que deseen participar de este Torneo deberán registrar un máximo de 8 participantes por establecimiento, quienes en primera instancia competirán entre ellos para ser el representante del Establecimiento (solo uno por establecimiento)

La modalidad de juego será en la modalidad 1 vs 1 (uno versus uno), sin distinción de sexo, edad, ni ninguna otra circunstancia.

La participación en el torneo es personal e intransferible, de igual forma quien ocupe el segundo lugar del torneo interno de cada establecimiento será el jugador de reemplazo en caso de que el representante titular no pueda asistir. En caso de ausencia o retraso en cualquier fase del torneo de algún establecimiento, perderá su partida automáticamente.

SLEP tienen la facultad de calificar las condiciones por las que alguno de los participantes puede ser declarado ausente o en situación que haga imposible su participación.

Sera responsabilidad de todos los participantes contar con su Joystick de PS5 o alguno compatible, con carga al momento de jugar y del establecimiento coordinar y llevar al alumno participante al lugar donde se realizarán las etapas posteriores.

La organización del torneo se hará cargo de contar con la consola y juego mencionado para poder realizar la competencia.



Uso de la base de datos

Al participar en la presente actividad el participante otorga a SLEP su consentimiento previo, expreso e informado para el tratamiento de sus datos personales y de jugador.

Los datos personales suministrados serán tratados únicamente para cuestiones relativas al presente torneo, comunicaciones y promociones del torneo por parte de los organizadores.

Los canales de comunicación para el torneo serán correos electrónicos, mediante los que se podrán realizar las consultas o dudas que existan.

Los apoderados previamente autorizan que se utilice el nombre e imagen de los participantes capturada en fotos, videos y/o comentarios publicados en redes sociales SLEP para que sean utilizadas exclusivamente en actividades relacionadas al concurso objeto de este reglamento, por cualquier medio conocido o por conocer, en el territorio chileno y de manera indefinida. El participante no recibirá ningún tipo de pago o indemnización adicional al beneficio establecido para la presente actividad por el uso de sus fotos, videos y/o comentarios por lo que queda claro que no habrá ningún tipo de reclamo posterior.

ETAPAS DEL TORNEO

La competencia cuenta con las siguientes etapas:

- 1. Inscripción:** los establecimientos que deseen participar pueden inscribir a sus alumnos a través del formulario que será compartido en la página web del SLEP, debe tener sesión iniciada con un correo SLEP para poder completarlo, (para más información o dudas solicitar orientación al área TI de SLEP Colchagua a soporte.ti@slepcolchagua.cl).
- 2. Fase interna por establecimiento:** en esta etapa participaran los alumnos de un establecimiento (máximo 8 alumnos), quienes jugaran partidos 1vs1, en eliminación directa al mejor de un partido, donde el ganador será el representante del establecimiento y avanzara a la fase comunal.
- 3. Fase Comunal:** En esta etapa los participantes que ganaron la Fase interna por establecimiento serán ordenados por comuna y jugaran de forma presencial en una sede comunal determinada por la organización, serán rondas de eliminación directa al mejor de un partido, donde quien gane el partido avanzara a la siguiente ronda, avanzando a instancias finales un establecimiento por Comuna.
- 4. Fase Final:** Los clasificados de cada comuna jugarán rondas de eliminación directa según sorteo. Pasará a la final los participantes que resulten ganadores de los respectivos encuentros, solo la final será al mejor de tres partidos, en dependencias que SLEP determine, en fecha a determinar.



DESARROLLO DEL TORNEO

1.- Inscripción

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdhij8TAdNV0QPfq40TT9M9YmEN7FaUi0shHGSZIVScmSRNHQ/viewform?usp=sharing>

Al momento de inscribirse, en el formulario deberán ingresar la siguiente información:

- Establecimiento que representa y comuna.
 - Nombre y Correo del docente coordinador en el establecimiento (debe ser correo SLEP)
 - Adjuntar archivo con Rut, Nombre los participantes participante, ID PS Network (opcional)
- **Cada alumno debe presentar y entregar a la organización una autorización firmada por su apoderado/a para poder participar en el torneo, donde se autorice al alumno a participar y al uso de la imagen para fines del torneo.**

Una vez inscritos se enviará la información a las personas que sean nombrados coordinadores en el establecimiento. **Las inscripciones son hasta el día 06 de junio a las 14:00 hrs**

2.- Fase interna por establecimiento: los alumnos inscritos por cada escuela jugaran entre ellos (máximo 8 alumnos por E.E.), en 1vs1, al mejor de un partido y se jugara en sus respectivos establecimientos, para determinar un ganador por establecimiento inscrito, el cual pasara a la fase comunal.

3.- Fase Comunal

La Fase Comunal del Torneo se realizará en sedes por comuna en las fechas que se detallan:

Comuna	Fechas	Lugar
Nancagua	Por determinar	Por determinar
San Fernando	Por determinar	Por determinar
Placilla	Por determinar	Por determinar
Chimbarongo	Por determinar	Por determinar

Los enfrentamientos se jugarán al mejor de una partida en modalidad de 1 vs 1, avanzando quien gane el partido.

Los enfrentamientos y el calendario general, promoción, etc, serán determinados por SLEP y comunicados por correo y/o redes sociales SLEP según se estime conveniente.

Cada jugador es responsable de tener su Joystick PS5 (puede ser otro compatible, responsabilidad del participante) cargado y de presentarse en las sedes respectivas en las fechas indicadas, esto con un docente determinado por el establecimiento, de igual manera los administradores del torneo orientarán y colaborarán en dicha coordinación.

Los resultados de los encuentros son definitivos, donde los administradores informaran los resultados de cada partido y etapa.

Todas las fases serán jugadas en **EA Sports FC 25** en su última actualización disponible al momento de jugar, lo cual se debe considerar al momento de realizar la elección de equipos.



EQUIPOS Y PARTIDOS

1.- Equipos

Los participantes seleccionarán un equipo, sin restricciones de liga y nivel.

2.-Partidos

Todos los partidos del torneo tendrán una duración de 15 minutos aprox, sin contemplar el tiempo que dispone cada participante para cambios y modificación de estrategias, etc.

En el caso de descubrirse algún tipo de trampa o suplantación, la organización se reserva el derecho de eliminar de forma inmediata al competidor.

Ante cualquier tipo de situación que implique deliberación por parte de la organización, los jugadores deben hacer llegar la información a través de los medios oficiales de contacto.

3.-Definición

Quien logre ganar las partidas avanzara a la siguiente instancia, hasta ser el ganador de su respectivo establecimiento, comuna y avanzara a la etapa FINAL.

4.- Etapas previas y Final

En la fase Final, se enfrentarán en eliminación directa el ganador de cada comuna al mejor de una partida, los cuales se enfrentarán según sorteo, los ganadores pasarán a la Final del Torneo.

En el caso del partido final del torneo, éste se jugará al mejor de **tres partidos**.

En las etapas finales del torneo se realizarán en dependencias que SLEP indique, en fecha por determinar y las transmisiones en vivo y difusión de estos encuentros serán a través de plataformas SLEP.

4.1 Transmisiones y Difusión

Sera responsabilidad de la Organización del Torneo realizar las transmisiones y material de difusión correspondiente al Torneo, lo cual será publicado en las redes del Servicio Local de Educación de Colchagua.



CONFIGURACIÓN DE LOS PARTIDOS

Los partidos serán en modalidad de partidos amistosos tipo partido clásico, el cual se juega offline y con posibilidad de elegir libremente equipo de cualquier liga sin importar la calificación del equipo, solo importa la distinción de las camisetas.

1. FASE INTERNA

- Modo de juego: 1 vs 1 al mejor de un partido
- Duración del partido: 15 minutos aprox cada partida, en caso de igualdad se define en penales.
- Se agruparán por cada establecimiento inscrito y jugarán mediante eliminación directa según sorteo en cada sede.
- Controles: PS5 (o cualquier otro compatible) y configuración a gusto del participante.

2. FASE COMUNAL

- Modo de juego: 1 vs 1 al mejor de un partido
- Duración del partido: 15 minutos aprox cada partida, en caso de igualdad se define en penales.
- Se agruparán por comuna y jugarán mediante eliminación directa según sorteo inicial en cada sede comunal.
- Controles: PS5 (o cualquier otro compatible) y configuración a gusto del participante.

3. FASE FINAL

- Modo de juego: 1 vs 1 al mejor de 1 partida
- Rival se conocerá mediante sorteo (ganadores por comuna)
- Duración del partido: 15 minutos aprox cada partida, en caso de igualdad se define en penales.
- Dependencias SLEP Colchagua determinara
- Controles: PS5 (o cualquier otro compatible) y configuración a gusto del participante.

4. PARTIDO FINAL

- Modo de juego: 1 vs 1 al mejor de 3 partidas
- Duración del partido: 15 minutos aprox cada partida, en caso de igualdad se define en penales
- Dependencias SLEP Colchagua
- Controles: PS5 (o cualquier otro compatible) y configuración a gusto del participante.



REGLAS DE CONDUCTA

Se deberán cumplir las siguientes reglas de conducta:

1. No abandonar las partidas.
2. No hacer uso de lenguaje vulgar entre los participantes o medios oficiales.
3. No provocar o insultar a otro jugador, público o miembros de la organización.
4. No realizar ataques verbales o escritos contra los miembros de la organización y desarrollo del torneo.

PENALIDADES

1. Los jugadores que rompan las reglas de conducta 1 y 2, mencionadas anteriormente, serán multados con una advertencia. Si un participante recibe una segunda advertencia, el participante será descalificado.
2. Los jugadores que rompan las reglas de conducta 3 y 4, mencionadas anteriormente, serán evaluados por SLEP y la organización del torneo para definir su sanción.
3. Si un participante constantemente no cumple las reglas de conductas será expulsado del torneo.
4. Cualquiera de los administradores y miembros de la organización, puede decretar una advertencia o expulsión por actos de mala conducta sin posibilidad de reclamo alguno por parte de los participantes, ni del establecimiento al que representan.

Inscripción, Aceptación, Suspensión y Modificaciones Participantes

1. Cada participante del Torneo debe leer las bases del torneo.
2. La inscripción es gratuita y debe ser realizada por personal del establecimiento.
3. La organización dará los avisos de fechas, cambios y coordinación a través de correo electrónico y/o redes SLEP.
4. Los participantes que se inscriban en el torneo, por su sola participación, aceptan de pleno derecho, todas y cada una de las condiciones establecidas en estas bases y de toda aclaración y/o modificación que la organización pudiera hacer a fin de asegurar su mejor cumplimiento.
5. Los participantes serán responsables de toda la información enviada con motivo del presente torneo. La organización podrá suspender, modificar total o parcialmente la competencia cuando se presenten situaciones no imputables a las mismas y no previstas en este reglamento, efectuando los cambios operativos que consideren necesarios y que no signifique alterar la esencia del torneo, sin que ellos generen derecho a compensación alguna a favor de los participantes.
6. Queda prohibido a los participantes afectar de modo alguno el normal desarrollo de la competencia o de las funciones propias de SLEP, incluyendo, por vía ejemplar, afectar los procedimientos, reglas y protocolos de comunicación, los sistemas o medios de transmisión, etc. Les queda, asimismo, prohibido intentar determinar el resultado de la adjudicación de los premios, sea de modo desleal, deshonesto o de cualquiera otro modo que no sea el previsto en estas bases.



7. La sola participación en este torneo significa la total aceptación de estas bases, las que no podrán ser impugnadas posteriormente y frente a cualquier dificultad y que para su solución estas bases no contemplen ningún punto, será facultad de la organización dar la solución y tomar una resolución la que será inapelable.
8. La no presentación de un establecimiento a la partida significara la pérdida del partido y por consecuencia la eliminación del Torneo.

PREMIOS DEL TORNEO

Recibirán premios para los tres primeros lugares del torneo, es decir el alumno que obtenga primer lugar, el alumno que obtenga segundo lugar y el alumno que obtenga tercer lugar en la fase final.

Los alumnos que obtengan los tres primeros lugares de la Fase Final, recibirán como premio una TABLET HUAWEI MEDIAPAD T5.

Los premios deberán ser reclamados por los participantes que resulten ganadores, no pudiendo ser transferibles.

RESPONSABILIDAD DEL ORGANIZADOR

SLEP no se hará responsable por los menores de edad que, sin autorización de sus padres o representantes, pudieran intervenir de cualquier forma en el torneo.

Todo cargo, gasto o costo adicional en que incurran los participantes y ganadores con el motivo de su participación en el concurso, aceptación, obtención y uso del premio respectivo, será de su exclusiva responsabilidad y cuenta de cada ganador.

SLEP se reserva el derecho de modificar, complementar o rectificar en cualquier momento las bases presentes, ya sea debido a la contingencia o algún otro inconveniente, lo cual habrá de ser comunicado debidamente.